

Załącznik nr 1 – Opis przedmiotu zamówienia

Opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest opracowanie gry miejskiej w formule on-line poświęconej historii warszawskich żydów na przestrzeni XIX i XX wieku na rzecz Żydowskiego Instytutu Historycznego im. Emanuela Ringelbluma.

Filmy będą realizowane ze środków Mechanizmu Finansowego EOG 2018-2021 a także w ramach projektu “Żydowskie Dziedzictwo Kulturowe”.

W zakres usługi wchodzi opracowanie gry miejskiej w formule on-line wg następującej specyfikacji:

1. Gra miejska musi być zrealizowana w formule hybrydowej online za pośrednictwem strony internetowej obsługiwanej w wersji mobilnej (za pośrednictwem telefonów, tabletów) z geolokalizacją.
2. Gra musi być obsługiwana przez systemy operacyjne telefonów komórkowych opartych o rodzinę Android oraz IOS
3. Gra musi wykorzystywać technologię geolokalizacji, umożliwiając uruchomienie poszczególnych punktów zadań w momencie fizycznej obecności użytkownika aplikacji we wskazanym punkcie na mapie Warszawy.
 - a. Wykonawca winien przygotować grę z uwzględnieniem geolokalizacji, GPS lub kodów QR
 - b. Punkty winne być oznaczone i powszechnie dostępne
 - c. Proponowana ścieżka edukacyjna gry winna być dostosowana dla osób niepełnosprawnych
 - d. Lokalizacja punktów winna zostać zatwierdzona przez Zamawiającego na etapie realizacji
4. Gra musi obejmować historie przemian społecznych wśród warszawskich Żydów od końca XVIII wieku do początku XX wieku.
 - a. Wykonawca winien mieć doświadczenie w tworzeniu gier edukacyjnych
 - b. Materiały edukacyjne dostarczone zostaną przez Zamawiającego
 - c. Treść merytoryczna i edukacyjna gry winna zostać zatwierdzona przez Zamawiającego na etapie realizacji
5. Gra musi obejmować co najmniej 10 punktów, proponując dla każdego punktu minimum dwa zadania.
 - a. Zadania przygotowywane przez Wykonawcę powinny uwzględnić ich wykonanie przez grupy co naj mniej 2 osobowe
 - b. Zadania powinny uwzględniać tematykę gry, mieć wartość edukacyjną i posiadać różny poziom trudności
 - c. Zadania winny zostać zatwierdzone przez Zamawiającego na etapie realizacji
6. Czas przejście trasy i wykonanie zadań przez uczestników gry powinien trwać około 2,5 h
7. Wykonawca zapewni wsparcie technologiczne obsługi gry miejskiej do końca 2025 roku.
8. Wykonawca zapewni wszystkie materiały potrzebne do opracowania gry miejskiej.